**Feladatok**

1. Készíts vonalkódolvasót! Fekete leragasztott szigetelő csíkok jelentsék a vonalkódot. Vastagsága 2 fajta lesz (ti-rövid, tá-hosszú)
   1. induljon el a robot álljon meg a vonal után
   2. Készíts egy eljárást aminek paraméterül megadjuk hány vonal van, milyen sebeséggel menjen, és hol van a ragasztás határértéke. Az eljárás segítségével járd be a vonalakat.
   3. Ugyanaz mint a b feladat csak hátrafele. 😊
   4. Mérjétek meg milyen széles a csík idővel.
   5. Annyit csipogjon ahányadik helyen van az egy vastagabb.
   6. A vonalak hosszát csipogja vissza
2. A robotképernyőn szeretném ha megjelenne a függőleges vonalak a mintának megfelelően. (scanner)
3. darts1: Rajzoljatok ki egy kör alkú céltáblát, majd véletlen lövöldözünk rá.
4. darts2: Animáljuk a golyó mozgását,
   1. letörlés módszerrel
   2. eltakarom módszerrel
5. darts3: Animáljuk a golyó mozgása ne egyenes pálya legyen.

**Továbbfejlesztések haladóknak:**

1. darts4: A pálya ne kör alakú legyen hanem négyzet.
2. darts5: Nyomógombbal állíthassuk be az elején a golyó pozícióját és számolja hányszor találod el a táblát.